



PRIMER SIMPOSIO INTERNACIONAL STEAM

PROGRAMA 20, 21 Y 22 DE SEPTIEMBRE 2022

Modalidad: Presencial

Dirección: Av. Estandislo Ramírez S/N Col. Selene Alcaldía Tláhuac C.P. 13420 Ciudad de México (CNAD).

Martes, 20 de septiembre 2022

10:00 a 11:00	Inauguración	Miguel Angel Santiago Guzmán	
11:00 a 13:00	Conferencia magistral "Modelación del mundo: Introducción a NetLogo"	Ponente: Corey E. Brady	<i>Auditorio</i>
13:00 a 15:00	Taller 1 (Sesión 1) * "Manufactura asistida por computadora (CAM)" Ponente: Juan Carlos Rivera Díaz	Taller 2 (Sesión 1) * "Creación de objetos virtuales de aprendizaje" Ponente: Norma Fernández Osorio	Taller 3 "Media Superior ¿Cómo desarrollar en aula el Marco Instruccional STEM? Transforma tu práctica docente" Ponente: Lesly Berenice Sánchez
15:00 a 17:00	Mesa de trabajo 1 (Sesión 1) * "Desarrollo de la empatía en el ambiente laboral" Ponente: Alejandro Cruz Méndez	Mesa de trabajo 2 "Paz, tranquilidad y empatía en las escuelas" Ponente: Alexander Rubio	Mesa de trabajo 3 "Gamificación y el aprendizaje basado en juegos" Ponente: Víctor Hugo Carrillo Lizama
13:00 a 15:00	Taller 4 (Sesión 1) * "Explorando la transversalidad de mBlock para incorporar STEAM en asignaturas de Educación Media Superior" Ponente: Jorge A. Butrón	Taller 5 "Cinemática y Matemáticas con Caricaturas Usando Geogebra" Ponente: María Socorro Valero Cazares	Taller 6 "Aplicando técnicas STEM en prototipos" Ponente: Arturo Contreras Trujillo
15:00 a 17:00	Charla - Café "La ciencia y la tecnología en la producción de alimentos: una propuesta para combatir el hambre en América Latina" Ponente: Benito Pereyra Alferes	Mesa de trabajo 4 (Sesión 1) * "DESIGN THINKING, pensamiento creativo" Ponente: César Miguel López Chávez	Mesa de trabajo 5 "¿Por qué la Industria TI? y Oracle Academy" Ponente: Jacqueline Rendón Hernández
	Charla - Café Berenice Hernández Calderón Alcaldesa de Tláhuac		

* Estos talleres y/o mesas de trabajo son consecutivos, por tal motivo se deben cursar según lo indicado (2 o 3 días).





Miércoles, 21 de septiembre 2022

9:00 a 11:00	<p>Conferencia magistral "Las matemáticas desde una perspectiva dinámica y abierta con GeoGebra"</p>		<p>Ponente: Sergio Rubio <i>Auditorio</i></p>
11:00 a 13:00	<p>Taller 1 (Sesión 2) * "Manufactura asistida por computadora (CAM)" Ponente: Juan Carlos Rivera Díaz</p>	<p>Taller 2 (Sesión 2) * "Creación de objetos virtuales de aprendizaje" Ponente: Norma Fernández Osorio</p>	<p>Taller 3 "Media Superior ¿Cómo desarrollar en aula el Marco Instruccional STEM? Transforma tu práctica docente" Ponente: Lesly Berenice Sánchez</p>
13:00 a 15:00	<p>Conferencia magistral "Desarrollo de Habilidades Científicas Básicas con Enfoque STEAM"</p>		<p>Ponente: María Diana Lorena Rubio Navarro <i>Auditorio</i></p>
15:00 a 17:00	<p>Mesa de trabajo 1 (Sesión 2) * "Desarrollo de la empatía en el ambiente laboral" Ponente: Alejandro Cruz Méndez</p>	<p>Mesa de trabajo 2 "Paz, tranquilidad y empatía en las escuelas" Ponente: Alexander Rubio</p>	<p>Mesa de trabajo 3 "La importancia de la modelación basada en agentes en la matemática y la ciencia" Ponente: Corey E. Brady</p>
11:00 a 13:00	<p>Taller 4 (Sesión 2) * "Explorando la transversalidad de mBlock para incorporar STEAM en asignaturas de Educación Media Superior" Ponente: Jorge A. Butrón</p>	<p>Taller 5 (Sesión 1) * "Las gemas de la Gamificación y el aprendizaje basado en juegos" Ponente: Víctor Hugo Carrillo Lizama</p>	<p>Taller 6 "Aplicando técnicas STEM en prototipos" Ponente: Arturo Contreras Trujillo</p>
15:00 a 17:00	<p>Mesa de trabajo 4 "Elaboración de material didáctico con perspectiva de género" Ponente: Jovanca Martínez, Mod. María Diana Lorena Rubio Navarro</p>	<p>Mesa de trabajo 5 (Sesión 2) * "DESIGN THINKING, pensamiento creativo" Ponente: César Miguel López Chávez</p>	<p>Mesa de trabajo 6 "Uso de simulaciones PhET en ciencias experimentales" Ponente: Areli García Velasquez</p>

* Estos talleres y/o mesas de trabajo son consecutivos, por tal motivo se deben cursar según lo indicado (2 o 3 días).





Jueves, 22 de septiembre 2022

9:00 a 11:00	Conferencia magistral "Pedagogía del loto: Paz, tranquilidad y empatía en las escuelas" Ponente: Alexander Rubio <i>Auditorio</i>		
11:00 a 13:00	Taller 1 (Sesión 3) * "Manufactura asistida por computadora (CAM)" Ponente: Juan Carlos Rivera Díaz	Taller 2 (Sesión 3) * "Creación de objetos virtuales de aprendizaje" Ponente: Norma Fernández Osorio	Taller 3 "STEAM y Robótica en la práctica docente" Ponente: Eduardo Valenzuela Alarcón
13:00 a 15:00	Mesa de trabajo 1 (Sesión 3) * "Desarrollo de la empatía en el ambiente laboral" Ponente: Alejandro Cruz Méndez	Mesa de trabajo 2 "Implementación de proyectos STEAM en las aulas" Ponentes: Egresados diplomados CNAD	Mesa de trabajo 3 "La importancia de la modelación basada en agentes en la matemática y la ciencia" Ponente: Corey E. Brady
11:00 a 13:00	Taller 4 (Sesión 3) * "Explorando la transversalidad de mBlock para incorporar STEAM en asignaturas de Educación Media Superior" Ponente: Jorge A. Butrón	Taller 5 (Sesión 2) * "Las gemas de la Gamificación y el aprendizaje basado en juegos" Ponente: Víctor Hugo Carrillo Lizama	Taller 6 "Aplicando técnicas STEM en prototipos" Ponente: Arturo Contreras Trujillo
13:00 a 15:00	Mesa de trabajo 4 "La importancia de STEAM y Robótica en la práctica docente" Ponentes: Ericka Valenzuela Alarcón	Mesa de trabajo 5 (Sesión 3) * "DESIGN THINKING, pensamiento creativo" Ponente: César Miguel López Chávez	Mesa de trabajo 6 "Uso de simulaciones PhET en ciencias experimentales" Ponente: Areli García Velasquez
15:00 a 15:30	Clausura Miguel Angel Santiago Guzmán		

* Estos talleres y/o mesas de trabajo son consecutivos, por tal motivo se deben cursar según lo indicado (2 o 3 días).

